**Revisão- Introdução a programação estruturadada em c**

**1-Cite os principais comandos de output e input.**

**Output- cout/printf**

**Input- cin/scanf**

**2-O que é algoritmo (mapa mundo)**

**Instruções ordenadas de maneira lógica a fim de resolver um problema.**

**3-Explique o que é seleção/decisão.**

**Na seleção se usa if e switch case, o if pode existir sem o else, mas o else não pode sem o if.**

**Switch case- permite que um programa escolha entre várias alternativas com base no valor de uma expressão e também para retirar um ninho de if.**

**4-Explique o que é sequência.**

**Sequencia entra no mapa mundo(algoritmo), que é uma sequência de instruções lógicas.**

**Ex: Receita de um bolo, vai ter que seguir o passo 1,2, 3, tendo uma sequência ordenada que faça sentido(lógica) não ultrapassando o passo a passo.**

**5-Explique o que é repetição.**

**Em repetição se usa for e while, for é usado quando o número de repetições é conhecido antes e quantas vezes a repetição deverá ser executada, enquanto while é usado quando depende de uma condição verdadeira. (executa o loop enquanto a condição for verdadeira)**

**Se for definida utilizará o for, se não for definida é while**

**6-O que toda divisão resulta?**

**Em um número real.**

**7-Quais são as três principais funções que todo computador faz? Sequência, Seleção e Repetição.**

**8-Explique sobre printf, scanf, cin., cout.**

**Printf- exibe um ou mais dados na tela, exibindo na tela do terminal uma lista formatada de números, caracteres, strings, etc.**

**Scanf- Função em c que é usada para ler dados de entrada do usuário a partir do teclado. Ela espera que o usuário insira dados, que são então atribuídos/armazenados a variáveis específicas no programa.**

**Cout- Representa o fluxo de saída.**

**Cin- Representa o fluxo de entrada.**

**9-Diga a função de cada dado primitivo:**

**Float-Armazena valores reais ou flutuantes com 32 bits, sendo 24 bits para a mantissa, 7 para o expoente e 1 para o sinal, que contém casas decimais.**

**Int-Armazena valores numéricos inteiros, Ele pode representar todos os números inteiros em um intervalo específico da implementação.**

**Char- Um tipo de dado primitivo que representa um único caractere. Ele é utilizado para armazenar valores de caracteres e ocupa 1 byte (8 bits) de memória.**

**Bool- é utilizado para representar valores booleanos, ou seja, verdadeiro (true) ou falso (false). É um tipo de dado primitivo em C++ que ocupa 1 byte de memória.**

**10- O que é vetor?**

**É uma estrutura de dados que permite armazenar múltiplos elementos do mesmo tipo em uma sequência linear, estático, homogêneo com acesso eficiente através de índices. EX: int vetor [5];**

**11-O que é matriz?**

**É uma estrutura de dados bidimensional que armazena elementos em uma grade de linhas e colunas, permitindo a organização e o acesso eficiente a dados multidimensionais. int matriz [3][3];**

**12-O que é função?**

**É um bloco de código reutilizável que realiza uma tarefa específica. Ela pode receber valores de entrada (parâmetros), processá-los e retornar um valor de saída.**